

Traduit par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>



OPERATION CARD

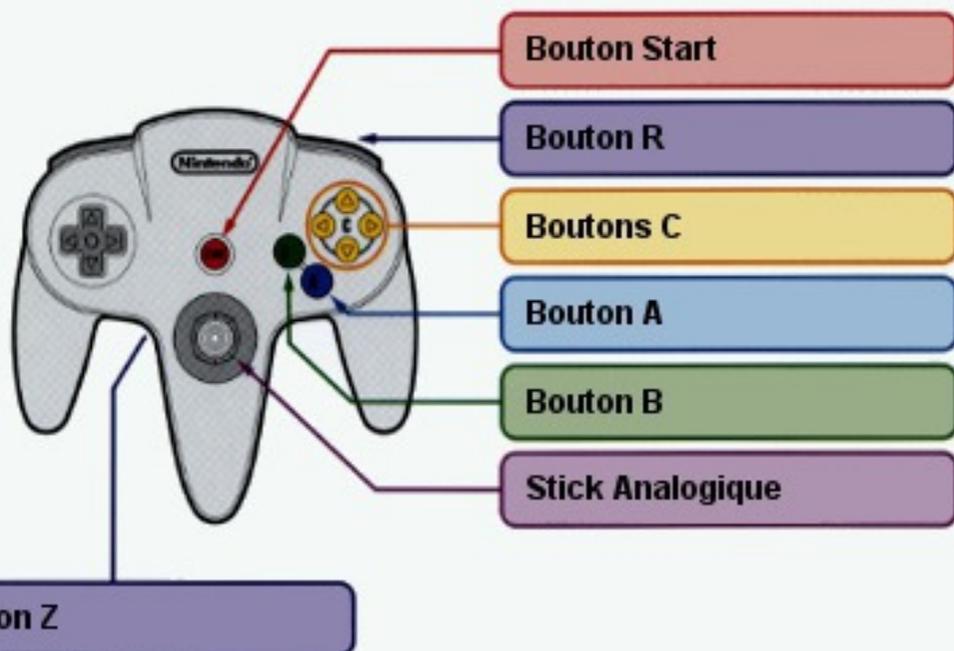


Comment tenir la Manette Nintendo 64

Il est recommandé de tenir la Manette N64 comme sur le dessin.

La Croix Directionnelle et le Bouton L ne sont pas utilisés.

LA MANETTE N64



LANCER UNE PARTIE



Après avoir sélectionné un fichier, le tableau ci-contre apparait. Choisissez l'appareil et le niveau souhaités, puis appuyez sur le Bouton A. Vous ne pouvez pas accéder aux niveaux marqués d'une croix. Ils ne seront accessibles que lorsque vous aurez obtenu le nombre de points requis. La croix se transformera alors en "Go", vous n'aurez plus qu'à sélectionner ce niveau et à appuyer sur le Bouton A.

Emulation64.fr

DELTA PLANE



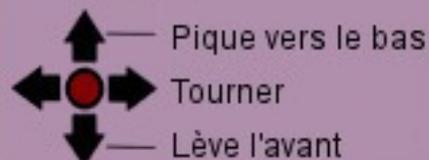
Pour sélectionner le menu de vol en actionnant le Stick Multi-directionnel vers le haut et vers le bas.

Changer de point de vue

Regarder en haut / bas
Regarder à gauche / droite

Parachute (à utiliser comme frein ou pour atterrir).

Stick Analogique



Prendre une photo

CEINTURE-FUSEE



Sélectionner le menu de vol

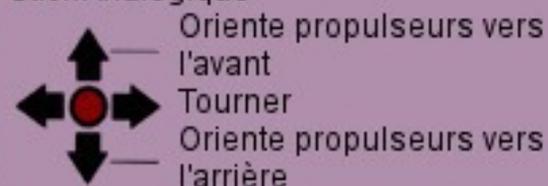
Changer de point de vue

Regarder en haut / bas
Regarder à gauche / droite
(Chaque fois que vous appuyez, votre angle de vision change de 22,5°)

Forte propulsion

Faible propulsion

Stick Analogique



Frein à air comprimé
Vol stationnaire

GYROCOPTERE



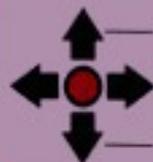
Sélectionner le menu de vol

Changer de point du vue

Regarder en bas / haut
Regarder à gauche / droite

Augmente la pression des gaz
Diminue la pression des gaz

Stick Analogique



— Pique vers le bas

— Tourner

— Lève l'avant

Envoie des missiles.
Maintenez le Bouton Z,
enfoncé pour afficher la
mire, puis relâchez pour tirer

HOMME-CANON



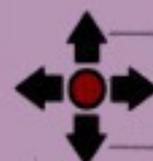
Sélectionner le menu de vol

Changer de point du vue

Regarder en bas / haut
Regarder à gauche / droite

Tirer

Stick Analogique



— Ajuster angle tir

— Déplacer canon

— Ajuster angle tir

LE GRAND SAUT



Sélectionner le menu de vol

Changer de point de vue

Regarder en bas / haut
Regarder à gauche / droite

Permet de faire un arrondi
(frein à air)

Ouvre le parachute (une fois la couche nuageuse passée)

Avant ouverture du parachute



Incliner en avant

Tourner

Incliner en arrière

Après ouverture du parachute



Non utilisé

Tourner

Non utilisé

LE SAUTEUR



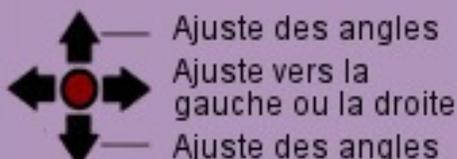
Sélectionner le menu de vol

Changer de point de vue

Regarder en bas / haut
Regarder à gauche / droite

Modifie la hauteur du saut

Stick Analogique



Ajuste des angles

Ajuste vers la gauche ou la droite

Ajuste des angles